

## Listado 1. Ejemplo Ptolemy

```
01 void event IntEvento { //El evento se notifica cuando Entero cambia
02     int x,y; //Variables de contexto
03     //Contrato traslúcido
04     requires x < 25 && y < 120 //precondición
05     assumes { //invariante de clase
06         next.invoke();
07         establishes next.x() == old(next.x());
08     }
09     ensures x < 25 //postcondición
10 }
11 public class Entero {
12     Entero() {
13         register(this); //Registra el evento en la lista de los objetos activos.
14     }
15     public void aviso(IntEvento next) throws Throwable { //Aviso
16         next.invoke();
17         //Refinamiento contrato traslúcido
18         refining establishes next.x() == old(next.x()) {
19             System.out.println("Valor x: "+ next.x() + "\nValor y:"+next.y());
20         }
21     }
22     when IntEvento do aviso; //Cuantificación
23     void metodo() {
24         announce IntEvento(20,119) { //Activación del aspecto
25             System.out.println("Hola, cumplo el contrato traslucido");
26         }
27         announce IntEvento(200,12) { //Activación del aspecto
28             System.out.println("No cumplo el contrato traslucido");
29         }
30     }
31     public static void main(String... args) {
32         new Entero().metodo();
33     }
34 }
```